

	Grundlagen der Programmierung Ausgaben Variablen Datentypen	Name:
		Datum:
		Fach: Informatik

Aufgabe 1: Ausgaben



Aufgabe: Schreiben Sie ein Python-Programm, das Ihre oder folgende Daten auf dem Bildschirm ausgibt (Ohne Verwendung von Variablen).

Beispiel:

```
Kommandozeile <
>>> %Run Ausgabe.py
Meine Daten:
Nachname: Müller
Vorname: Karin
Straße: Karlstr. 17
Stadt: 78199 Donaueschingen
```



Hinweis: siehe **1_Information_Ausgabe_print.pdf**



1. Erstellen Sie in Ihrem Ordner „**Dokumente**“ einen Unterorder „**Python_Programme**“ und speichern Sie dort Ihre Lösung als Python-Datei unter dem Namen „**Ausgabe.py**“ ab.
2. Speichern Sie zusätzlich Ihren Programmcode auf diesem Arbeitsblatt unter **Programmcode (Python-Code)** ab.

Programmcode (Python-Code)

Platzhalter für Lösung

Aufgabe 2: Variablen einzeln ausgeben



Aufgabe: Schreiben Sie ein Programm, das die Daten eines Schülers in mehreren Variablen speichert und hinterher ausgibt.

Zu speichern sind jeweils in einer Variablen: ***vorname***, ***nachname***, ***alter***, ***notendurchschnitt***.

Beispiel:

```
Kommandozeile x
Max
Mustermann
17
1.8
```



Hinweis: siehe ***2_Information_Variablen.pdf***



1. Speichern Sie Ihre Lösung unter dem Namen „***Ausgabe_Variable_1.py***“ ab.
2. Speichern Sie zusätzlich Ihren Code auf diesem Arbeitsblatt unter ***Programmcode*** ab.

Programmcode (Python-Code)

Platzhalter für Lösung

Aufgabe 3: Variablen zu einem Satz zusammensetzen und ausgeben



Aufgabe: Schreiben Sie ein Programm, das die Daten eines Schülers in mehreren Variablen speichert und danach zusammengesetzt in einem Satz ausgibt.

Verwenden Sie dazu die Variablen aus **Aufgabe 2**

Beispiel:

Kommandozeile ×

```
Mein Name ist Max Mustermann, ich bin 17 Jahre alt  
und habe einen Notendurchschnitt von 1.8
```



Hinweis: siehe **2_Information_Variablen.pdf**



1. Speichern Sie Ihre Lösung unter dem Namen „**Ausgabe_Variable_2.py**“ ab.
2. Speichern Sie zusätzlich Ihren Code auf diesem Arbeitsblatt unter **Programmcode** ab.

Programmcode (Python-Code)

Platzhalter für Lösung

Aufgabe 4: Variablen mit Wahrheitswerten



Aufgabe: Schreiben Sie ein Python-Programm, das die folgenden Schritte ausführt:

1. Erstellen Sie eine Variable **bestanden** und weisen Sie ihr den Wert **True** zu.
2. Erstellen Sie eine Variable **nichtBestanden** und weisen Sie ihr den Wert **False** zu.
3. Erstellen Sie eine Ausgabe, in der die Werte der Variablen **bestanden** und **nichtBestanden** ausgegeben werden.

Ausgabe:

```
Kommandozeile x
Der Wert der Variable bestanden ist: True
Der Wert der Variable nichtBestanden ist: False
```



Hinweis: siehe **2_Information_Variablen.pdf**



3. Speichern Sie Ihre Lösung unter dem Namen „**Ausgabe_Variable_3.py**“ ab.
4. Speichern Sie zusätzlich Ihren Code auf diesem Arbeitsblatt unter **Programmcode** ab.

Programmcode (Python-Code)

Platzhalter für Lösung

Aufgabe 5: Variablen mit Zahlen und Texten + Kommentare

Aufgabe: Geben Sie im Programmierbereich folgenden Python Anweisungen ein:



```
1 print("3 * 12")
2 print(3 * 12)
3 print(3 * "12")
```

Erklären Sie die unterschiedliche Ausgabe. Nutzen Sie dafür die Möglichkeit des **Kommentierens**. (Mit # vor einer Zeile, werden die Anweisungen ignoriert)



Hinweis: siehe **2_Information_Variablen.pdf**



1. Speichern Sie Ihre Lösung unter dem Namen „**Ausgabe_Variable_4.py**“ ab.
2. Speichern Sie zusätzlich Ihren Code auf diesem Arbeitsblatt unter **Programmcode** ab.

Programmcode (Python-Code)

Platzhalter für Lösung

Aufgabe 6: Variablennamen

Welche der folgenden Variablennamen sind gültig und welche ungültig? Erklären Sie den Grund.

1. meinName:
2. mein-Name:
3. mein_name:
4. \$zahl1:
5. 3test:
6. ergebnis:
7. mein_Auto3: