

	Algorithmen und Datenstrukturen Python: Übungsaufgaben	Name:
		Datum:
		Fach: Informatik

Aufgabe 1: Hallo Welt

Schreibe ein Python-Programm, das den Text „Hallo Welt!“ auf dem Bildschirm ausgibt.

Löschen! Platzhalter für Antwort

Aufgabe 2: Zwei Zahlen addieren

Schreibe ein Programm, das zwei Zahlen vom Benutzer einliest und ihre Summe berechnet.

Löschen! Platzhalter für Antwort

Aufgabe 3: Gerade oder ungerade?

Schreibe ein Programm, das eine Zahl vom Benutzer einliest und prüft, ob die Zahl gerade oder ungerade ist.

Löschen! Platzhalter für Antwort

Aufgabe 4: Quadrat einer Zahl

Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach einer Zahl fragt und dann das Quadrat dieser Zahl berechnet.

Löschen! Platzhalter für Antwort

Aufgabe 5: Zählen bis 10

Schreibe ein Programm, das die Zahlen von 1 bis 10 nacheinander ausgibt.

a) Mit der while-Schleife

Löschen! Platzhalter für Antwort

b) Mit der for-Schleife

Löschen! Platzhalter für Antwort

	Algorithmen und Datenstrukturen Python: Übungsaufgaben	Name:
		Datum:
		Fach: Informatik

Aufgabe 6: Celsius in Fahrenheit umrechnen

Schreibe ein Programm, das eine Temperatur in Celsius eingibt und diese in Fahrenheit umrechnet.

Formel: **Fahrenheit** = (celsius * 9/5) + 32

Löschen! Platzhalter für Antwort

Aufgabe 7: Flächenberechnung eines Kreises

Schreibe ein Programm, das den Radius eines Kreises eingibt und dessen Fläche berechnet.

Verwende dafür die Formel: Fläche = π * Radius². → Nehmen Sie als π = 3,14159 an.

Löschen! Platzhalter für Antwort

Aufgabe 8: Durchschnitt berechnen

Schreibe ein Programm, das drei Zahlen vom Benutzer eingibt und ihren Durchschnitt berechnet.

Löschen! Platzhalter für Antwort

Aufgabe 9: Gehalt berechnen

Schreibe ein Programm, das das Gehalt basierend auf den geleisteten Stunden und dem Lohn pro Stunde berechnet.

Löschen! Platzhalter für Antwort

Aufgabe 10: Notenbewertung

Schreibe ein Python-Programm, das eine numerische Note vom Benutzer einliest und dann die entsprechende Bewertung basierend auf folgender Skala ausgibt:

- 90 - 100: Sehr gut
- 80 - 89: Gut
- 70 - 79: Befriedigend
- 60 - 69: Ausreichend
- 0 - 59: Nicht bestanden

Das Programm soll auch prüfen, ob die eingegebene Zahl außerhalb des Bereichs von 0 bis 100 liegt, und eine Fehlermeldung ausgeben, falls dies der Fall ist.

Löschen! Platzhalter für Antwort